Делегати и събития

Един делегат може да пази референции към повече от един методи

Predefined delegates in .NET

Action<T1, T2, T3…> - делегат, който сочи към void метод който приема параметри T1, T2, T3…

Func<T1, T2, TResult> - делегат, който сочи към метод връщаш стойност, който приема параметри T1, T2..

Добре е да се дефинират отделни методи, които са по значителни като код и се изпозлват повече пъти

Анонимните методи се използват когато искаме да изпозлваме някакво незнaчително парче код

Action<string> action = delegate(string msg)

{

Cosnole.WriteLine(msg);

}

Lambda изрази – (1-ва част) приемат някакви параметри, (2-ра част) => (параметрите) отиват във тялото на анонимния метод, (3-та част) тяло на анонимния метод

Събитие – на някакво събитие (например натискане на някакъв бутон) се отговаря с някакво парче код, вкарано в метод

Един event може да бъде извикан само от класа, в който е дефиниран